

UN JOUR, **UNE RESSOURCE**

LUDOPÉDAGOGIE EN ACTION

La facilitation au service des apprentissages 40 fiches méthodes à tester Découvrir le site internet YA+K

QUOI?

Une boîte à outils composée de 40 fiches méthodes. Fondée sur des principes de neurosciences, la ludopédagogie est une méthode éducative qui utilise le jeu pour faciliter l'apprentissage, notamment auprès des publics en situation d'illettrisme.

On aime

 Des supports d'animation conçus autour de mécaniques ludiques variées pour transformer les formations en expériences à la fois engageantes et interactives.

POUR TRAVAILLER QUOI ?

- Pour mettre en pratique les quatre piliers d'apprentissage de Stanislas Dehaene ; l'attention, l'engagement actif, le retour sur erreur et la consolidation
- Pour varier les situations pédagogiques pour stimuler la motivation et favoriser l'acquisition des connaissances
- · Pour favoriser l'ancrage durable des apprentissages dans le temps

POUR TRAVAILLER COMMENT?

A l'aide de fiches pédagogiques d'appui aux formateurs proposant des animations ludiques adaptées à différents contextes : amorcer une séance par un brise glace, stimuler la coopération dans un atelier, consolider les acquis par la mise en situation ou encore faciliter l'appropriation de notions complexes.











UN JOUR, **UNE RESSOURCE**

LUDOPÉDAGOGIE EN ACTION

La facilitation au service des apprentissages 40 fiches méthodes à tester Découvrir le site internet YA+K

POUR TRAVAILLER COMMENT?

Le recours au jeu constitue un recours particulièrement efficace auprès des publics en situation d'illettrisme : il contourne les freins liés à l'écrit, favorise l'expression par l'action et l'oral, redonne confiance et valorise les réussites immédiates. En rendant l'apprentissage concret, interactif et motivant, ces supports renforcent la participation active et l'ancrage durable des connaissances.

POURQUOI CE CHOIX?

- Pour tirer parti de la diversité : la pluralité des profils, des parcours, des âges, des niveaux de compétences et des expériences de vie des apprenants. L'hétérogénéité devient une ressource pédagogique : chacun peut apporter son point de vue, ses savoir-faire et ses exemples concrets, ce qui enrichit l'expérience collective
- Pour faciliter les échanges au sein d'un groupe d'apprenants : Les activités ludiques instaurent un climat de confiance et abaissent les barrières liées à la peur de l'échec ou à la difficulté avec l'écrit.
- Pour encourager la démarche collaborative. Le jeu, par sa dimension coopérative ou collective, incite les apprenants à travailler ensemble pour atteindre un objectif commun. Il développe l'entraide, la co-construction de solutions et le sentiment d'appartenance au groupe. Cette approche collaborative contribue non seulement à l'acquisition de connaissances, mais aussi au développement de compétences transversales essentielles, comme la communication et la coopération.











UN JOUR, UNE RESSOURCE

LUDOPÉDAGOGIE EN ACTION

La facilitation au service des apprentissages

40 fiches méthodes à tester

Découvrir le site internet YA+K

NOUS AIMONS AUSSI...

- Les fiches pédagogiques pour formateurs dont les Fiches mémo
 « connaissances fondamentales » YA+K
- La boîte à outils de la Facilitation Emmanuel Brunet & Anne Monot (Dunod, juillet 2023). Cet ouvrage fournit une structure complète pour concevoir puis animer des ateliers. Très utile pour des situations où il faut être flexible, ajuster les formats, gérer l'énergie du groupe, ce qui est essentiel avec des publics fragiles, peu ou pas scolarisés.
- Le grand livre de la facilitation graphique Nicolas Gros (Eyrolles, avril 2023) permet de donner une dimension visuelle à l'atelier : les images, dessins peuvent aider énormément à rendre l'information compréhensible quand le niveau de lecture est faible. Cela peut aider à renforcer la mémoire, la compréhension orale et écrite.







