

INTITULÉ	<p style="text-align: center;">Utiliser les jeux de société en formation</p> <p><i>Découvrez des jeux de société en jouant, analysez-les pour les adapter à votre public.</i></p>
PUBLIC VISÉ	<p>Toute personne souhaitant diversifier sa pratique pédagogique en introduisant des activités ludiques.</p>
OBJECTIF(S)	<ul style="list-style-type: none"> • Expérimenter des jeux de société traditionnels • Différencier l'étape de jeu plaisir et l'étape de réflexion sur le jeu • Analyser un jeu • Identifier ses variables pour la conception • Repérer les compétences mises en œuvre pendant le jeu
ÉLÉMENTS DE CONTENU	<ul style="list-style-type: none"> • Qu'est-ce que jouer ? Apprendre ? Travailler ? Apprendre à apprendre ? • Structure profonde et structure de surface, opérations mentales de base • Cognition, métacognition, attitude réflexive • Attitude de l'animateur – formateur de jeu
MODALITÉS PÉDAGOGIQUES	<p>Alternance entre jeu, analyse et apports théoriques Tout en jouant eux-mêmes, les participants analyseront ce vécu partagé tantôt en posture de joueur-apprenant, tantôt en posture d'animateur-formateur.</p> <p>Groupe de 10 personnes maximum</p> <p>NB : Cette formation ouvre si un minimum de 6 personnes ont confirmé leur participation.</p>
INTERVENANTE(S)	<p>Valérie LANGUET (CAFOC de Paris)</p>
Lieu et date	<p>- Créteil (94) : Vendredi 1 juillet 2022</p>
DURÉE	<p>Une journée - 9h30 à 16h30 (6 heures)</p>
COÛT	<p>À coût zéro, action financée par le conseil régional Île-de-France</p>
SUIVI ET ÉVALUATION	<ul style="list-style-type: none"> - Évaluation de l'action par les participants - Remise d'une attestation de fin de formation
CONTACT	<p>Sylvie FERREIRA Coordinatrice du centre de ressources illettrisme et maîtrise de la langue (CDRIML) - Maison départementale de l'Éducation du Val d'Oise 23, avenue de Chennevières - 95310 Saint-Ouen l'Aumône Tel. fixe : 01 72 58 10 56 - Tel. port. : 06 72 82 64 04 sylvie.ferreira3@ac-versailles.fr</p>